

合成界面活性剤泡消火薬剤

DKS since 1957
の泡消火薬剤

スパークルフォーム（耐寒型）

非PFOS

スパークルフォームは、固体可燃物および石油類火災用の合成界面活性剤泡消火薬剤として国家検定規格「泡消火薬剤の技術上の規格を定める省令（自治省令第26号：昭和50年12月9日）」に適合し、型式承認されております。

明 細	商品名	スパークルフォーム
型 式	式	合成界面活性剤泡3%（-10℃～+30℃）
型 式 番 号	番号	泡第20～2号
使 用 温 度 範 囲	範囲	-10℃～+30℃
使 用 濃 度	濃度	3%

特長

- 炭化水素系界面活性剤を主成分としてつくられた泡消火薬剤で、たん白泡消火薬剤と異なり、低発泡（6倍以上）から高発泡（500倍以上）まで、多様な消火泡を発生することができます。
- 泡の流動展開が早く、速やかに燃焼面を被覆できるので、流出油火災等の初期消火に優れた効果を発揮します。
- 高湿潤性があり、ぬれ水として木材火災やタイヤ火災等にも有効です。
- 使用水質を選びません。（淡水・海水または硬水に対して有効にご使用になれます。）
- 経年変化が少なく、安心して使用できます。
- 鋼、黄銅及びアルミニウムに対して著しい腐食性を有しません。

性状（実測値の一例）

試 験 項 目		規 格	スパークルフォーム	
外 観		——	淡黄色透明液	
比 重 (20℃)		0.90~1.20	1.020	
粘 度 cSt (=mm ² /s)		200以下/-10℃	50.0	
		/20℃	12.0	
		/30℃	8.5	
水素イオン濃度 (20℃)		6.0~8.5	7.70	
沈 殿 量 (容量%)		0.1以下	痕 跡	
泡水溶液 の沈殿量	淡 水 (容量%)	0.2以下	痕 跡	
	合 成 海 水 (容量%)	0.2以下	痕 跡	
引 火 点 (℃)		60以上	なし (沸点約100)	
流 動 点 (℃)		-12.5以下	-12.5	
鋼等の腐食による重量損失 (鋼、黄銅、アルミニウム)		3 (mg/20cm ²) /day 以下	3.0以下	
水 質		淡水・合成海水	淡 水	合 成 海 水
低 発 泡 性 能	膨 張 率 (倍)	6以上	10.5	10.1
	25%還元時間 (分：秒)	1以上	10：55	11：35
	消 火 時 間 (分：秒)	5以内	1：25	1：38
	密 封 性	着火、継続燃焼しないこと。	良 好	良 好
高 発 泡 性 能	耐 火 性 (cm ²)	900以下	0 (15秒後自然消火)	0 (15秒後自然消火)
	膨 張 率 (倍)	500以上	606	615
	25%還元時間 (分：秒)	3以上	11：45	12：10
消 火 時 間 (分：秒)		3以内	0：35	0：45

「泡消火薬剤の技術上の規格を定める省令に基づく。（自治省令第26号：昭和50年12月9日）」

合成界面活性剤泡消火薬剤

スパークルフォーム（耐寒型）

◎天然系界面活性剤を主原料とし、PFOSや重金属等の有害物質を含有せず、生分解性に優れ、いつまでも資源環境に残留することが少ない泡消火薬剤です。

◎成分に特定化学物質の環境への排出量の把握等及び管理の改善の促進に関する法律（平成11年法律第86号）又は労働安全衛生法（昭和47年法律第57号）に該当する物質を含有していません。

取扱い上の注意事項

1. 高温環境下では薬剤の劣化が促進されます。使用温度範囲内で貯蔵してください。
2. 型式の異なる薬剤との混合は避けてください。
3. 貯蔵の際は水および異物の混合はしないでください。
4. 貯蔵の際はみだりに開栓しないでください。密閉し、緊急火災時に対応できる状態で貯蔵してください。
5. 皮膚に付着した時、目に入った時は水で洗い流してください。
6. 泡水溶液および不要になった泡消火薬剤は産業廃棄物として処理してください。
7. 定期的に性能検査を実施し、泡消火薬剤の性能を確認してください。

容器

1. 20L ポリエチレン缶（JIS Z 1706 相当品）
2. 200L 鋼製ドラム缶（高密度ポリエチレン容器内装）（JIS Z 1601）
3. 1,000L コンテナ
4. タンク受検（5,000L 以上）タンクローリー車

●お求め、お問い合わせは

DKS Since 1957
の泡消火薬剤

 **第一化成産業株式会社**

<http://www.d-kasei.co.jp>

川越工場：〒350-1165 埼玉県川越市南台1丁目6番地4

エアフォーム事業部 営業部

TEL 049 (242) 7785 FAX 049 (244) 2934

(本カタログの内容はお断りなく変更する場合がありますので、ご了承下さい。)